|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nr. | Nosaukums | Idejas | Paskaidrojums |
| 1. | Algoritms | Komanda kura izpildija cilveks | Pēc stingri noteiktiem likumiem izdarāmu aprēķinu, darbību sistēma kāda rezultāta sasniegšanai. |
| 2. | Programmēšana | Kodu rakstišana | Programmu sastādīšana datoram, kas ietver problēmas risināšanas algoritma detalizēšanu un tā pierakstīšanu attiecīgajā programmēšanas valodā, datu struktūras izvēli un to kodēšanu, kā arī izveidotās programmas atkļūdošanu. |
| 3. | Datorprogramma | Programma kura izpildija dotas komandas | Kodēta instrukciju, norāžu sistēma datora darbības nodrošināšanai. |
| 4. | Algoritma īpašības | Algoritma īpašības ietver precizitāti, izklausīšanos un ierobežotību. | Algoritmam ir jābūt **precīzam**, **nepārprotamam** un **efektīvam** – tas nozīmē, ka algoritma pareiza izpilde, ja vien tā iespējama, **vienmēr dod uzdevuma atrisinājumu**. |

